

Le club Les Sombreros vous invite à venir montrer
votre chaleur humaine lors du tournoi

Interclubs Le 24 mars 2012 sous le thème « Les tropiques »

Inscriptions et coûts

- Le ou avant le 9 mars 2012
- 16 \$ par joueur, 8 \$ pour joueur espoir, junior et cadet gratuit (le correcteur ne paie pas la ou les parties non jouées)
- Supplément de 9 \$ par personne pour inscription en retard
- Chèque daté du jour de l'envoi à l'ordre de « Club Les mots d'Estrie »
- Inscriptions (feuille jointe) postées à :

Francine Plante
237, rue Brooks
Sherbrooke, Qc
J1H 4Y1

Tél. : (819) 823-9162
Courriel : planfranc@videotron.ca

NOUVEL ENDROIT

Église Sainte-Famille
610, rue Papineau
Sherbrooke

Contingentement

Aucun

Désistement – remboursement

Avant le jeudi, 22 mars 2012,
20 h

Horaire

Accueil	9 h 30
Première partie	10 h 30
Deuxième partie	14 h 00

Règlements

- Le club champion du Québec sera celui dont les joueurs, collectivement, se seront le plus rapprochés de la perfection atteignable.
- Tous les joueurs d'un même club jouent pour l'équipe de leur club.
- Les parties du tournoi sont homologuées comme des parties de tournoi pour chacun des joueurs.
- Si un club a 40 membres ou plus, son équipe doit être constituée d'au moins 15 % du nombre de ses membres (excluant les décimales). Ce nombre exclut le ou les arbitre(s) correcteur(s).
- Si un club a moins de 40 membres, son équipe doit être constituée d'au moins 5 joueurs (excluant le ou les arbitre(s) correcteur(s)).
- Si un club inscrit moins de joueurs requis, c'est au club hôte à déterminer la possibilité si les joueurs peuvent participer (correcteurs disponibles, place dans la salle, etc.), mais, le cas échéant, ils ne seront pas éligibles aux médailles.
- Chaque club présentant de 5 à 12 joueurs doit déléguer un arbitre correcteur, ainsi qu'un arbitre correcteur supplémentaire pour chaque tranche additionnelle de 1 à 12 joueurs. S'il y a trop de correcteurs, c'est le club hôte qui déterminera ceux qui joueront.
- Les substitutions à la correction d'une partie à l'autre à l'intérieur d'un club sont permises, même si les joueurs concernés ne sont pas dans la même classe.

CALCUL du POINTAGE des CLUBS

- Tout calcul se fait à partir de la moyenne actuelle à la Fédération (celle du dernier classement), sauf pour :
 - I. les joueurs qui ne sont pas classés mais ont une moyenne : le calcul se fait à partir de cette moyenne;
 - II. ceux qui n'ont pas de moyenne et n'ont jamais été classés : le calcul est basé sur une moyenne de 60 %.
- Pour un joueur dont la moyenne actuelle (MA) est de moins de 85 %, la perfection atteignable (PA) est égale à la moyenne du joueur + 15 %.
- Pour un joueur dont la moyenne actuelle est de 85 % ou plus, la perfection atteignable (PA) est de 100 %.
- La perte maximale est restreinte à -100 % tandis que le gain maximal est de +100 %.
- La moyenne des PPA (pourcentage de perfection atteint) de tous les joueurs d'un club permet le classement des clubs.

Voir le « **Cahier des procédures et règlements** », pages 35 et 36, pour accéder aux règlements complets. Le cahier est disponible sur le site de la Fédération, à l'adresse www.fqcsf.qc.ca, dans la section Règlements.

Pour se rendre

Depuis l'autoroute 10 ou l'autoroute 55 :

Prendre la sortie 143, autoroute 610 E (direction Sherbrooke/
Centre-ville/East Angus/ Lac Mégantic)



Sur autoroute 610 :

- Sortie 7 (12^e Avenue Nord)
- Tourner à droite aux feux de circulation au bout de cette sortie
- Tourner à droite sur la rue Papineau (au 4^e feu de circulation sur la 12^e Avenue Nord)

Urgence le samedi matin : 819 679-1197

Interclubs

« Les tropiques »



Club : _____ (_____)

Caractéristique tropicale : _____ **Le 24 mars 2012**

	NOM du JOUEUR	N° membre	Classe	Place fixe demandée
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Correcteurs

	NOM	Capacité	P1	P2	Nb d'ordinateurs	Imprimante
1						
2						
3						
4						

*N.B. : Utiliser plus d'une page si nécessaire
Pour une place fixe, indiquer la teneur de la demande au verso.*